



Maturitní okruhy 2025/2026

Obor: 82-41-M/17 Multimediální tvorba

Předmět: Multimédia, Grafika a vizualizace

1. Vektorová grafika a její využití (vektORIZACE loga, formáty, práce v Illustratoru)
2. Rastrová grafika a fotomontáž (práce s vrstvami, kompozice, barevná korekce)
3. Retuše fotografií (odstranění nedostatků, klonovací a opravné nástroje, úpravy pleti a objektů)
4. Práce s texturami a přizpůsobení objektu fotografii (barevné sladění, sytost, živost, světlo a stíny)
5. Fotomanipulace a kompozice (zasazení objektu do prostředí, perspektiva, hloubka ostrosti)
6. Vytváření reklamních vizuálů (formáty pro sociální sítě, citylight, billboard, výstupy v PNG/PDF)
7. Export do odpovídajících formátů a kvality (rozlišení, datový tok, příprava pro tisk a web)
8. Grafický manuál a vizuální identita (zásady použití loga, písma, barevnosti)
9. Tvorba polygonové sítě (Správná topologie z čtvercových polygonů)
10. Pojmenování objektů ve scéně (Úprava a pojmenování objektů v programu Blender)
11. Tvorba textur pro realistický model (Definování vlastností materiálu dle předlohy, odrazivost, odlesky, ...)
12. Svícení modelu (Správné nasvícení modelu z hodin OT)
13. Tvorba prostředí pro zasazení modelu
14. Kompozice modelu
15. Základní animace modelu
16. Animace kamery
17. Export a výstupní vizuál